



Mateusz Łysień

Software Engineer

KONTAKT

+48 785-224-309

mateusz.lysien@homeverest.pl

www.homeverest.pl

Górna 35/3
44-100 Gliwice
Woj. Śląskie, Polska

EDUKACJA

Politechnika Śląska w Gliwicach
Studia II stopnia
2016-2018

Politechnika Śląska w Gliwicach
Studia I stopnia
2012-2016

TECHNOLOGIE

- C#
- .NET Platform
- Jira
- Scrum
- Git
- WPF
- GitLab CI/CD
- Angular
- Kotlin
- WPF
- Spring framework
- Testy jednostkowe

DOŚWIADCZENIE

Software System Engineer

02/2022 - obecnie

Beumer Group

Rozwijanie produktowej aplikacji dla systemu Pouch Sorterów. Praca w międzynarodowym zespole, komunikacja w języku angielskim. Rozwijanie warstwy API służącej do przekazywania danych do aplikacji frontendowej. Rozwijanie aplikacji frontendowej- tworzenie nowych komponentów, prezentacja danych, dostosowywanie UI/UX pod wymagania klienta. Narzędzia i technologie: Kotlin, Spring Framework, JUnit, Angular, PostgreSQL, SQL, Git, GitLab CI/CD, Jira, metodyka Scrum.

Fullstack Software Developer

05/2020 - 02/2022

Onex Group

Utrzymywanie i rozwijanie wewnątrz firmowej aplikacji webowej. Aplikacja służyła do zarządzania procesami przypisywania licencji Microsoft dla klientów. Rozwijanie warstwy frontend przy użyciu JavaScript, Html, CSS, Narzędzia i technologie: C#, ASP.NET Core, Entity Framework Core, JavaScript, SQL, Git, Azure DevOps, Jenkins, Jira, metodyka Scrum.

Software Developer

03/2017 - 05/2020

merce.com Hybrid e-Commerce Platform

Utrzymywanie i rozwijanie aplikacji desktopowej wykorzystywanej do integracji danych z systemów ERP z dedykowanym systemem e-commerce. Obszary integracji obejmowały stany magazynowe, produkty, cenniki, zamówienia, klienci. Wykorzystywanie dedykowanych bibliotek od dostawców systemów ERP takich jak: Subiekt, Comarch Optima/XL, Enova365. Komunikacja z dedykowanym systemem e-commerce z wykorzystywaniem RestAPI oraz WSDL. Narzędzia i technologie: C#, WinForms, WPF, MVVM Light, RestAPI, SQL, Git, metodyka Scrum.

Mobile Developer

07/2015 - 01/2017

AIUT

Utrzymywanie i rozwijanie aplikacji mobilnej na platformę Android. Tworzenie nowych formularzy w aplikacji, komunikacja z urządzeniami embedded przy pomocy protokołu Bluetooth. Rozwijanie i utrzymywanie usług sieciowych wykorzystywanych do komunikacji z aplikacją mobilną. Narzędzia i technologie: C#, Xamarin platform, WCF, TFS, Android Studio.